

ASS. I BAGAI DI BINARI SL&S'A FOOTBALL 2016 - REGOLAMENTO

PREMESSO CHE...

- Il comitato organizzatore del torneo che esprime parere vincolante e insindacabile su qualsiasi controversia è composto dai signori: **Giovanni Airoidi, Nadia Cogliati, Anna Maggioni, Raffaella Marini, Carlo Formenti e Dario Vanoli.**
- Non si accettano e/o non saranno ritenuti validi i reclami e/o ricorsi tendenti a modificare il risultato finale ottenuto sul campo, né durante lo svolgimento né alla conclusione del torneo.
- Con l'iscrizione i partecipanti accettano integralmente il regolamento e sollevano gli organizzatori da ogni responsabilità. Per ogni controversia e per tutto quanto non espressamente indicato nel presente regolamento, gli organizzatori esprimono parere vincolante e insindacabile.
- **Non sono ammessi calciatori (calcio a 5, 7 e 11) professionisti.**
- **E' necessario, al momento dell'iscrizione, versare l'intera cauzione del valore di 50,00 euro pena la non iscrizione al torneo. La quota d'iscrizione, del valore di 130,00 euro, andrà consegnata insieme al modulo, debitamente compilato, entro e non oltre l'inizio del torneo, venerdì 20 maggio.**
- Per tutto quanto non contemplato nel presente regolamento vigono le norme C.S.I.
- Nel caso di cattivo tempo a giudizio del Comitato Organizzatore, il torneo sarà sospeso e rinviato in data da destinarsi, anche previo consulto con le squadre partecipanti.

REGOLE IN CAMPO

1. Le partite seguiranno ordine e orari secondo il tabellone esposto in oratorio e sul portale web: **dentroefuori.net/ibagaidibinari.htm**
2. Le partite di qualificazione di sabato 21, domenica 22, venerdì 27, sabato 28 e domenica 29 maggio, avranno la durata di 30 minuti (15 per tempo) con 5 minuti di intervallo tra il 1° e 2° tempo. Nelle fasi finali (mercoledì 1 e sabato 4 giugno) le partite dureranno 40 minuti (20 per tempo).
3. Non sono ammesse scarpe da calcio a 6 tacchetti.
4. Ogni squadra può iscrivere un massimo di **13 giocatori**. Ciascuno dietro la casacca deve avere un numero diverso dagli altri. La lista con tutti i nominativi e rispettivi dati e firme, va consegnata la sera del 20 maggio, assolutamente prima della prima partita dopodiché se si aggiungeranno o sostituiranno nominativi, andrà pagata la cifra di 5,00 a giocatore.
5. Le squadre potranno schierare in campo **7 giocatori**
6. A norma del presente regolamento per potere disputare la partita, le squadre dovranno schierare in campo non meno di **5 giocatori**.
7. Ciascuna squadra deve presentarsi **con un proprio guardalinee**, da segnalare prima della partita al comitato organizzatore sulla distinta e all'arbitro (*si veda la voce provvedimenti disciplinari*)
8. Durante lo svolgimento del torneo si possono aggiungere giocatori alle squadre. Si veda punto 4 qui sopra.
9. Durante ogni partita si possono sostituire senza limiti i **giocatori**, indipendentemente dal ruolo occupato. Sono ammessi i cambi volanti, avvisando l'arbitro prima dell'ingresso.
10. 15 minuti prima di ogni partita i responsabili delle squadre dovranno consegnare tempestivamente al comitato organizzatore, **l'elenco dei giocatori con i rispettivi numeri di maglia** ed eventuale documento d'identità. I moduli per completare la distinta verranno forniti al momento dell'iscrizione, cosicché da evitare di dovere completare la suddetta poco prima della partita.
11. L'iscrizione è aperta a tutti a partire dai ragazzi con **16 anni compiuti**.
12. Il massimo ritardo consentito per presentarsi in campo è di 10 minuti; trascorso tale termine, la squadra sarà automaticamente eliminata e verrà assegnata la partita persa a tavolino per **10-0**.

13. In panchina sono ammessi l'allenatore, il guardalinee e coloro che sono presenti sulla distinta

14. Un giocatore una volta iscritto può giocare solo con la squadra di appartenenza.

PUNTEGGIO e QUALIFICAZIONE

1. In caso di parità al termine dell'incontro si procederà al tiro dei calci di rigore (**con 3 giocatori diversi**) da scegliere tra quelli in campo al fischio finale. In caso di ulteriore parità si procederà ad alternanza sempre con i giocatori in campo. Alla fine di questi la squadra vincente ai rigori riceverà 2 punti e la perdente 1 punto.

2. Passeranno in semifinale le prime due classificate di ogni girone. In caso di parità di classifica nel girone di qualificazione si terrà conto, nell'ordine scritto, di: il risultato nello scontro diretto; migliore differenza reti; gol fatti.

3. L'abbinamento delle semifinali se a due gironi, avverrà secondo lo schema seguente:
1° girone A - seconda girone B - 1° girone B - seconda girone A

4. Un'apposita "giuria" composta da membri del Comitato, arbitri e stampa locale premierà i migliori giocatori il giorno delle finalissime.

DICHIARAZIONE DI RESPONSABILITÀ

1. L'organizzazione declina ogni responsabilità civile e/o penale verso persone, e/o cose che si verificassero prima, durante o dopo la manifestazione.

2. L'iscrizione è considerata come attestazione d'idoneità fisica e, dato il carattere non competitivo della manifestazione sportiva, l'organizzazione non è tenuta a richiedere il certificato medico di buona salute.

3. La volontaria iscrizione e partecipazione è considerata come tacita dichiarazione d'idoneità fisica del partecipante in rispetto alla normativa prevista dal D.M. 28/02/1983 sulla tutela sanitaria per l'attività non agonistica, liberando gli organizzatori dal richiedere il certificato medico di buono stato di salute e sollevando l'organizzazione da ogni responsabilità civile e penale per quanto possa accadere ai partecipanti prima, durante e dopo lo svolgimento del torneo.

IL COMITATO ORGANIZZATORE DECLINA OGNI RESPONSABILITÀ A PERSONE E A COSE, DURANTE E DOPO LA MANIFESTAZIONE. All'atto dell'iscrizione il presente regolamento è accettato a tutti gli effetti sottoscrivendolo.

Il dirigente di ogni squadra s'impegna a farlo rispettare.

PROVEDIMENTI DISCIPLINARI

1. Con l'espulsione per somma di ammonizioni scatta un turno di squalifica

2. Dopo 2 ammonizioni anche in partite diverse e squadre diverse, scatta la squalifica per un turno.

3. Ogni ammonizione è punita con **un'ammenda di 3 euro**

4. Ogni espulsione è punita con **un'ammenda di 5 euro**

5. La mancanza del guardalinee al fischio d'inizio è punita con **un'ammenda di 5 euro.**

6. Ritardo squadra oltre 10 minuti esatti (anche per concomitanza di un altro torneo) o mancata presentazione con preavviso (non sufficiente a poter rimandare lo svolgimento della gara) è punita con **20 euro** e partita persa a tavolino.

7. La mancata presentazione è punita con **50 euro**, partita persa a tavolino **10-0** e tutti i giocatori iscritti non potranno partecipare all'edizione successiva del torneo.

8. Con l'espulsione diretta spetta al comitato organizzativo decidere la durata della punizione, a partire da una giornata.

9. **Un comportamento morale (anche verbale), non consono all'ambiente educativo dell'oratorio**, in cui il torneo viene disputato, fa scattare, se in campo, l'espulsione diretta da parte dell'arbitro; il comitato organizzatore fuori dal campo potrà sanzionare un simile comportamento anche qualora l'arbitro non lo rilevasse.